

CONVOCATORIA A CONCURSO DE MÉRITOS Y OPOSICIÓN

NINGUNA POSTULACIÓN TENDRÁ COSTO ALGUNO

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN: GOBIERNO AUTONOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL DEL CANTON SANTIAGO DE QUERO

CONVOCA AL CONCURSO DE MÉRITOS Y OPOSICIÓN PARA LOS SIGUIENTES PUESTOS

Denominación del Puesto	Vacantes	Grupo Ocupacional	Rmu	Unidad Administrativa	Lugar	Requerimientos			
						Instrucción	Experiencia	Competencias Conductuales	Competencias Técnicas
SECRETARIO DE AVALUOS Y CATASTROS	1	SERVIDOR PUBLICO DE APOYO 3	712.00	AVALUOS Y CATASTROS	AV. 17 DE ABRIL Y GARCIA MORENO	NIVEL:TERCER NIVEL ÁREA DEL CONOCIMIENTO: ADMINISTRACION DE EMPRESAS, SISTEMAS, SECRETARIADO GERENCIAL TITULO: TERCER NIVEL - LIC. ING., DR. EN ADMINISTRACION DE EMPRESAS, SISTEMAS, SECRETARIADO GERENCIAL	1 AÑO(S) - 0 MESE(S) - ATENCION AL PUBLICO, COMPUTACION BASICA	CONOCIMIENTO DEL ENTORNO ORGANIZACIONAL: UTILIZA LAS NORMAS, LA CADENA DE MANDO Y LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS PARA CUMPLIR CON SUS RESPONSABILIDADES. RESPONDE A LOS REQUERIMIENTOS EXPLICITOS * ORIENTACION AL SERVICIO: IDENTIFICA LAS NECESIDADES DEL CLIENTE INTERNO O EXTERNO; EN OCASIONES SE ANTICIPA A ELLOS, APORTANDO SOLUCIONES LA MEDIDA DE SUS REQUERIMIENTOS	COMPRESION ORAL: ESCUCHA Y COMPRENDE LA INFORMACION O DISPOSICIONES QUE SE LE PROVEE Y REALIZA LAS ACCIONES PERTINENTES PARA EL CUMPLIMIENTO * PLANIFICACION Y GESTION: ESTABLECE OBJETIVOS Y PLAZOZ PARA LA REALIZACION DE LAS TAREAS O ACTIVIDADES, DEFINE PRIORIDADES, CONTROLANDO LA CALIDAD DEL TRABAJO Y VERIFICANDO LA INFORMACION PARA ASEGURARSE DE QUE SE HAN EJECUTADO LAS ACCIONES PREVISTAS

FECHA INICIO: 8/3/21 12:30 AM

FECHA FIN: 8/4/21 11:59 PM

MAYOR INFORMACIÓN: Para mayor información del concurso, por favor visite la página web www.socioempleo.trabajo.gob.ec y de un click en el lugar donde aparece el nombre de esta institución.

RECUERDE: Para postular en los concursos de méritos y oposición en las instituciones del Estado, SOLO necesita aplicar al concurso electrónicamente a través del sitio www.socioempleo.trabajo.gob.ec